Пояснительная записка к макету программы HRList

Макет программы HRList предназначен для отработки механизма учета сотрудников предприятия и расчета заработной платы.

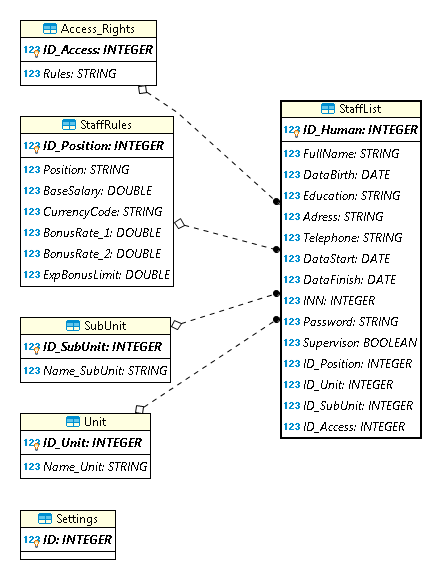
Поскольку поставлена задача разработать приложение «enterprise» уровня, было принято решение выполнить приложение с разделением логики приложения и визуальной реализации. Для реализации графического интерфейса применяются стандартные элементы Windows Form. Разделение бизнес-логики приложения и графического интерфейса выполнено по шаблону MVP, блок схема приведена на рисунке 1:

Model

Presenter

View

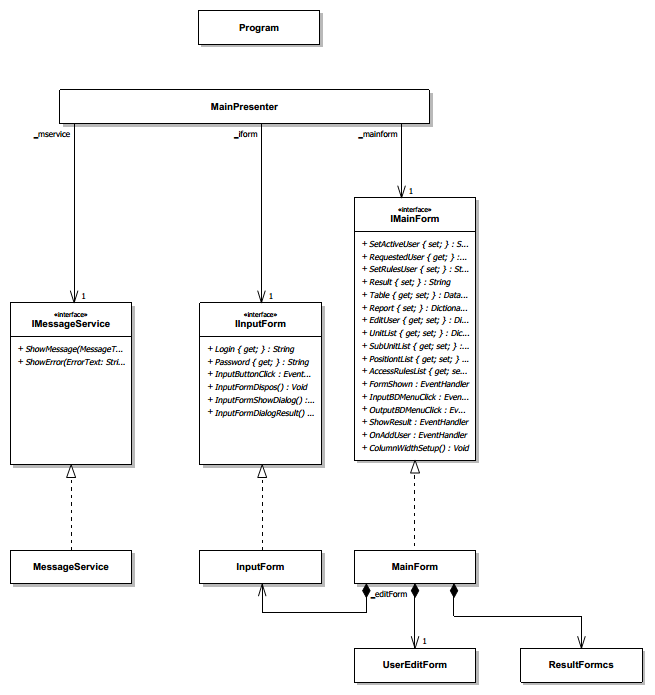
Данные программы хранятся в локальной базе данных SQLite. Диаграмма таблиц и взаимосвязей приведена на рисунке 2:

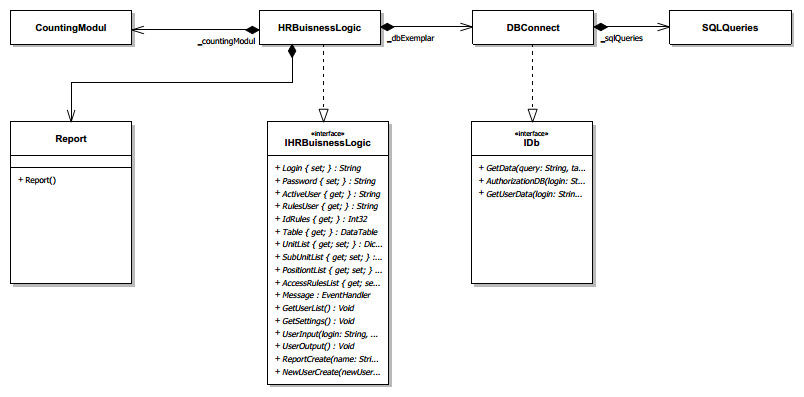


На диаграмметаблиц БД:

StaffList – таблица карточки работника, StaffRules – таблица штатного расписания , Unit и SubUnit таблицы структурных единиц предприятия (отделы и группы). AccessRights – таблица прав доступа к данным БД.

Диаграммы классов приложения приведена на рисунке 3:



На диаграммах классов:

* MainForm главная форма приложения авторизации пользователя;
* Inputform форма ввода логина и пароля;
* ResultForm форма для отображения результата расчета зарплаты;
* MainPresenter класс посредник для обеспечения передачи данных между интерфейсом и бизнес-логикой;
* MessageServise заготовка класса предназначенного для формирования информационных сообщений и сообщений об ошибках;
* HRBuisnessLogic реализация бизнес-логики (Модель) ;
* DBConnect класс для осуществления связи с базой данных

Комментарии:

Для определения понятной иерархии компании принимаем структуру компании приведенную на рисунке 4:

Salesman - Уровень отдел

Salesman

Employee

Manager - Уровень группа

Manager

Employee

Employee - работник

Employee

Это трехуровневая иерархия где Salesman самая высокая ступень (кто выше мы не рассматриваем, хотя очевидно что это только фрагмент структуры). Salesman может руководить структурой «Отдел» в которую могут входить группы работников и отдельные работники. Группами работников руководят Managers.

Реализованный функционал:

* Расчет заработной платы для текущего пользователя . Расчет выполнен в соответствии с ТЗ со следующими оговорками: расчет выполняется на основании базовой стоимости рабочего дня, в идеале в программу должен передаваться период времени из табеля учета рабочего времени (т.е. в БД должна быть соотв. таблица) или вручную, сейчас в расчет передается фиксированное число рабочих дней равное 21;
* Расчет заработной платы для подчиненных пользователей текущего пользователя;
* Авторизация пользователей;
* Разделение прав в программе;
* Добавление новых пользователей.

Недостатки реализации макета программы:

* не учитываются полные однофамильцы. При расчетах необходимо учитывать и имя и табельный номер работника;
* не ведется учет уволенных сотрудников. Необходима проверка по полю БД DataFinish или добавление статуса «Уволен»;
* не реализована функция проверки соответствия типов данных загружаемых из БД
* много повторяющихся блоков кода в алгоритме расчета заработной платы. Необходима оптимизация;

Нереализованный функционал:

* редактирование карточки сотрудника;
* расчет суммарной зарплаты всех сотрудников;

Катышев Павел